
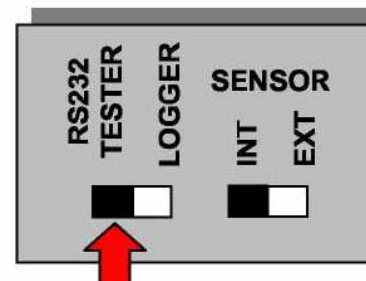


<b>1<sup>ο</sup> Σ.Ε.Κ. ΑΘΗΝΩΝ</b>	<b>ΜΑΘΗΜΑ :</b> <b>ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΣΥΛΛΟΓΗΣ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ &amp; ΕΛΕΓΧΟΥ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ</b>	ΣΧ. ΕΤΟΣ : 2008 - 2009
		ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ : <b>08 / 11 / 2008</b>
ΤΟΜΕΑΣ : <b>ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ</b>	ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ : Ηλεκτρονικός υπολογιστικών συστημάτων και δικτύων	ΤΑΞΗ <b>Γ '</b>
ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ : Γεώργιος Η. Σταυρόπουλος	ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΜΑΘΗΤΗ : 	

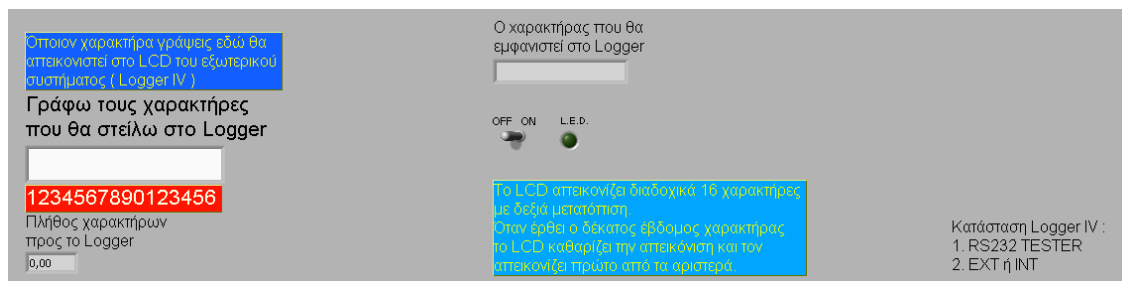
## Άσκηση 25<sup>η</sup> : Η Σειριακή Επικοινωνία (II)

### Διαδικασία :

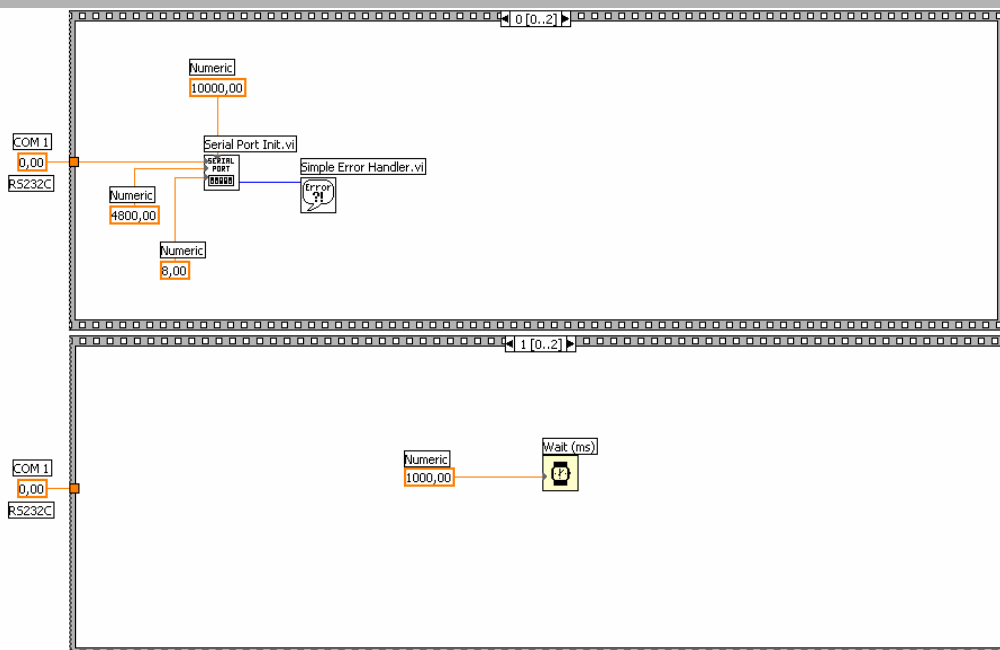
1. Θέλοντας να στείλω χαρακτήρες από το πληκτρολόγιο μέσω της σειριακής θύρας στο καταγραφικό (Logger-IV), πραγματοποιώ το front panel (σχ. Α.25.7) και το αντίστοιχο block diagram (σχ. Α.25.8). Το καταγραφικό (Logger-IV) ρυθμίζεται για λειτουργία ως ελεγκτής (RS232TESTER-INT ή EXT) σειριακής θύρας (όποιο πλήκτρο, πατώ στο πληκτρολόγιο, βλέπω τον αντίστοιχο χαρακτήρα να εμφανίζεται στην οθόνη του καταγραφικού).



σχ. Α.25.7

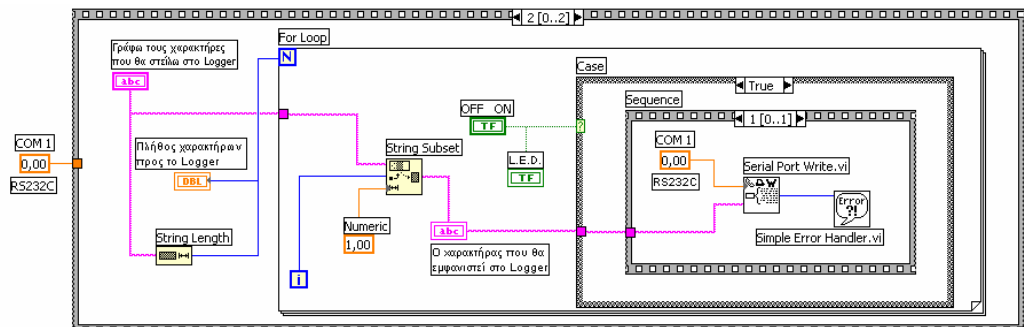


Σχ.  
Α.25.8.α

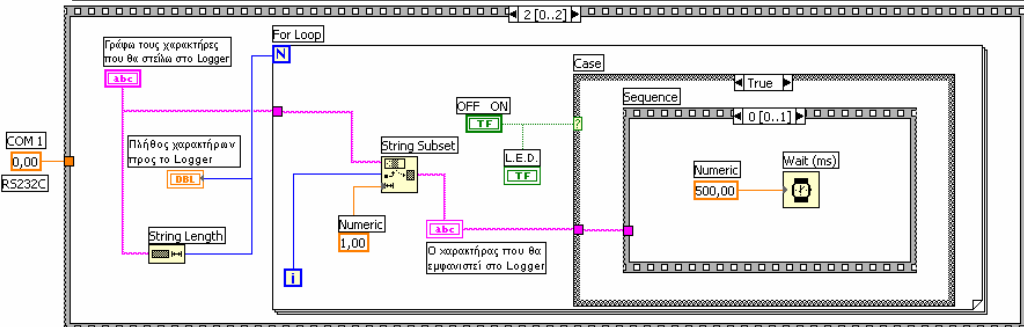


Σχ.  
Α.25.8.β

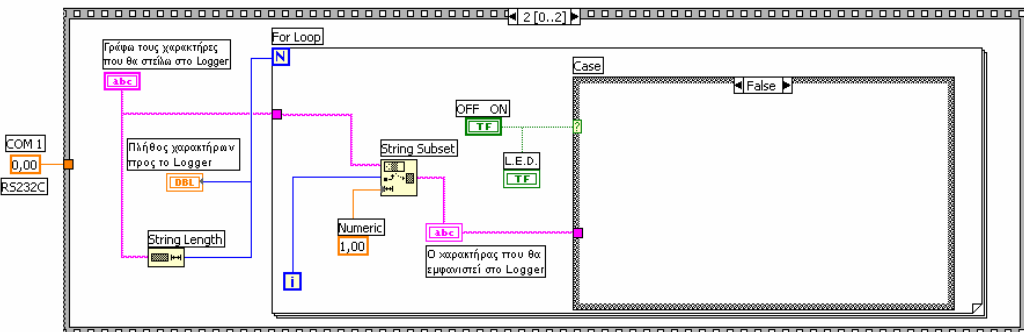
Σχ.  
A.25.8.γ



Σχ.  
A.25.8.δ



Σχ.  
A.25.8.ε



2. Όπως καταλαβαίνω, θα πρέπει να χρησιμοποιήσω τη sequence structure, για την εκτέλεση ρουτινών σε χρονική σειρά. Αν επιθυμώ να μεσολαβεί κάποιο χρονικό διάστημα μεταξύ δυο διαδοχικών frames, τότε δημιουργώ ενδιάμεσο frame, και απλά τοποθετώ μέσα σε αυτό, καθυστέρηση wait.

