

0101101001010140000111101001010100111101000010010111010010

110101010101110100004

0000101101001010140000111101001010100111101000010010111010010110101010101110100004000010100101001001010000101101001010140000111101001010100111101

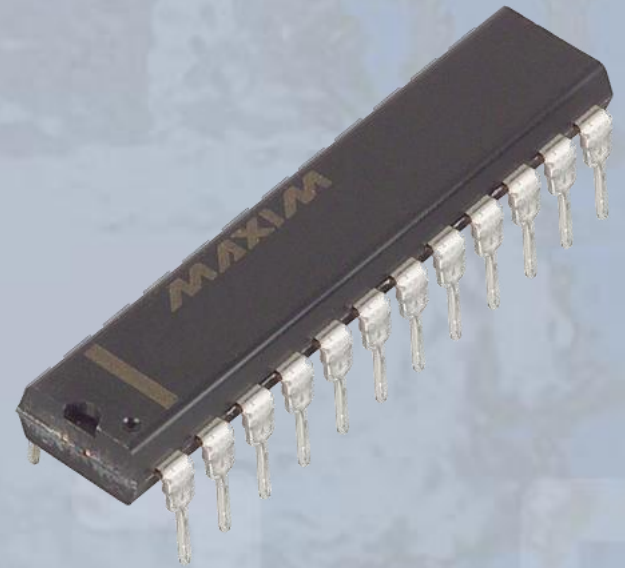
ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

110101010101110100004000010100101001001010000101101001010140000111101001

Εισηγητής: Γκίνης Ιωάννης

Κεφάλαιο 1

Δεδομένα και υπολογιστές



Σχετικοί σύνδεσμοι

- http://www.webschool.gr/Templates/Ch1_Cat1_Dec1_1.asp
- <http://el.wikipedia.org/wiki/Πληροφορία>
- <http://el.wikipedia.org/wiki/Πληροφορική>
- <http://el.wikipedia.org/wiki/Υπολογιστής>
- <http://el.wikipedia.org/wiki/Αλγόριθμος>

1.1. Δεδομένα, πληροφορία και ηλεκτρονικοί υπολογιστές

- **Δεδομένα (Data)**

Στοιχεία, γεγονότα και μηνύματα τα οποία δεν έχουν απαραίτητα κάποια άμεση φυσική σημασία με την ακατέργαστη μορφή που έχουν συνήθως.

- **Πληροφορία** (<http://el.wikipedia.org/wiki/Πληροφορία>)

Το αποτέλεσμα της επεξεργασίας δεδομένων, με ή χωρίς τη συνδρομή κάποιου τεχνητού βοηθήματος, οδηγεί σε μορφές επεξεργασμένων δεδομένων που είναι καλύτερα και ευκολότερα αντιληπτές από τον άνθρωπο.

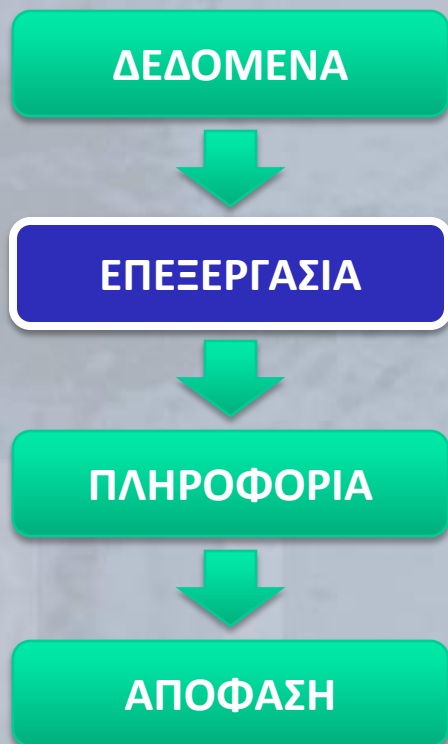
- **Λήψη αποφάσεων**

Η πληροφορία χρησιμοποιείται τελικά από τον άνθρωπο για την λήψη αποφάσεων.

- **Πληροφορική** (<http://el.wikipedia.org/wiki/Πληροφορική>)

Η επιστήμη που ασχολείται με τη συλλογή, αποθήκευση, επεξεργασία και μετάδοση πληροφοριών (κείμενο, εικόνα, ήχο, κ.α.)

1.1. Δεδομένα, πληροφορία και ηλεκτρονικοί υπολογιστές



- Ψηφιακός ηλεκτρονικός υπολογιστής (<http://el.wikipedia.org/wiki/Υπολογιστής>)
Βοήθημα για την γρήγορη επεξεργασία δεδομένων με σκοπό την παραγωγή πληροφοριών και την αναπαράσταση αυτών με αντιληπτό και κατανοητό τρόπο από τον άνθρωπο.
- Αλγόριθμος (<http://el.wikipedia.org/wiki/Αλγόριθμος>)
Μια πεπερασμένη σειρά ενεργειών, αυστηρά καθορισμένων και εκτελέσιμων σε πεπερασμένο χρόνο, που στοχεύουν στην επίλυση ενός προβλήματος.
- Πρόγραμμα
Μια συνεχή αλληλουχία εντολών τις οποίες ο υπολογιστής καλείται να εκτελέσει μία προς μία για να παραχθεί το επιθυμητό αποτέλεσμα.

1.1. Δεδομένα, πληροφορία και ηλεκτρονικοί υπολογιστές

ΥΛΙΚΟ + ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ = ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ



- **Υλικό**
Τα ηλεκτρονικά, ηλεκτρικά και μηχανικά συστήματα που συνθέτουν έναν υπολογιστή.
- **Λογισμικό**
Τα προγράμματα που ελέγχουν και κατευθύνουν τη λειτουργία του υπολογιστή.