



## ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΓΕΝΙΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ



[Γενικά Λογισμικά](#)



[Βάσεις Δεδομένων](#)



[Επεξεργαστής Κειμένου](#)



[Προγράμματα Ζωγραφικής](#)



[Λογιστικό Φύλλο](#)



[Εκπαιδευτικά Παιχνίδια](#)



[Πρόγραμμα Παρουσίασης](#)



**Γενικά Λογισμικά (για όλα τα γνωστικά αντικείμενα)**



**ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ  
ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ**

**Inspiration<sup>9</sup>** Grades 6-12

### **INSPIRATION**

Στο πιο βασικό επίπεδο είναι ένα εργαλείο για τη γρήγορη ανάπτυξη διαγραμμάτων που αποτελούνται από εικόνες (σύμβολα) συνδεδεμένες με γραμμές (συνδέσμους). Τα σύμβολα μπορούν να είναι πλαίσια που περιέχουν κείμενο ή εικόνες, είτε μέσα από τις εικόνες που παρέχονται με το πρόγραμμα, είτε οποιαδήποτε άλλη εικόνα που αντλήθηκε από ένα ιστότοπο, φωτογραφική μηχανή, ή σαρωτή. Μπορείτε να ταξινομήσετε ένα γρήγορα κατασκευασμένο διάγραμμα σε μια σαφή ιεραρχία, να δείτε ένα ιεραρχικό διάγραμμα σαν μια συνοπτική παρουσίαση κειμένου, να τοποθετήσετε αυτή την περίληψη, με ή χωρίς το διάγραμμα, σ' ένα επεξεργαστή κειμένου ή λογισμικό παρουσίασης, να αποθηκεύσετε ένα διάγραμμα ως μια ιστοσελίδα, να δημιουργήσετε υπερσυνδέσμους με ιστότοπους ή άλλα έγγραφα του Inspiration, να ηχογραφήσετε ήχο και να τον επισυνάψετε σ' ένα σύμβολο, να προσθέσετε σημειώσεις κειμένου σ' ένα σύμβολο, να αποκρύπτετε και να αποκαλύπτετε τα χαμηλότερα επίπεδα ενός διαγράμματος.

[...περισσότερα](#)



[Συστήματα Εννοιολογικής Χαρτογράφησης](#)



[Inspiration Tutorial](#) (N. Κομματάς, T. Φορτούνη)



[Σενάριο Μάθησης: Οικολογικό πρόβλημα του πλανήτη μας: ερευνούμε, συγκρίνουμε, κρίνουμε και προτείνουμε!](#) (M. Φραγκάκη)



[Σενάριο Μάθησης: Δραστηριότητα Ιστορίας Ε' Δημοτικού με τη Χρήση Εννοιολογικού Χάρτη](#)



[Δραστηριότητα Ιστορίας: Η εξάπλωση του Χριστιανισμού](#)

**InspireData<sup>+</sup>** Grades 4-12

### **INSPIRE DATA**

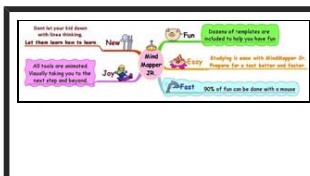
Εκπαιδευτικό περιβάλλον για διαχείριση δεδομένων.

[...περισσότερα](#)

**KIDSPIRATION**

Είναι λογισμικό εννοιολογικής χαρτογράφησης, με κατάλληλα προσαρμοσμένη διεπιφάνεια χρήσης για παιδιά μικρής ηλικίας που δίνει τη δυνατότητα για συνεργασία στο Διαδίκτυο, ενσωμάτωση νέων εικόνων, δημιουργία νέων βιβλιοθηκών με αντικείμενα, προσθήκη ήχου, δυνατότητα σχεδίασης ιστοσελίδων.

[...περισσότερα](#)

**MINDMAPPER Jr**

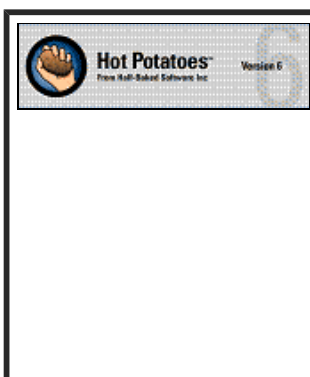
Είναι λογισμικό εννοιολογικής χαρτογράφησης, με κατάλληλα προσαρμοσμένη διεπιφάνεια χρήσης για παιδιά μικρής ηλικίας.

[...περισσότερα](#)

**BELVEDERE**

Εργαλείο εννοιολογικής απεικόνισης το οποίο επιτρέπει τη δημιουργία και την πλοήγηση μεταξύ διαφόρων ειδών εννοιολογικών χαρτών, σε περιβάλλον αλληλεπίδρασης και συνεργασίας.

[...περισσότερα](#)

**HOT POTATOES**

Το HotPotatoes είναι ένα πρόγραμμα ανοιχτού λογισμικού με το οποίο μπορείτε να δημιουργήσετε ασκήσεις διαφόρων μορφών για χρήση είτε μέσω internet είτε μέσω υπολογιστή.

[...περισσότερα](#)

[...περισσότερα](#)

[...περισσότερα](#) (οδηγός χρήσης του Γ. Σαλονικίδη)

[Hot Potatoes Tutorial](#) (Γ. Μόκιος)

[Σενάριο Μάθησης: Αξιοποίηση χαρακτηριστικών του λογισμικού HotPotatoes στα πλαίσια του μαθήματος της ιστορίας της Ε' Δημοτικού](#) (Γ. Γουμενάκης)

**Επεξεργαστής Κειμένου****ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ**

[Η Επεξεργασία Κειμένου](#)

[Διδάσκοντας με τη βοήθεια Επεξεργαστή Κειμένου](#)

**MICROSOFT WORD**

-

[...περισσότερα](#)

[Σενάριο Μάθησης: Ο ξένος - η έννοια του "άλλου" στη ζωή και στα κείμενά μας](#) (Μ. Φραγκάκη)

[Δραστηριότητα στην εισαγωγή σχολίου του επεξεργαστή κειμένου](#) (Ελληνιάδου Ε., Κανελλή Α., Μπαλκίτζας Ν., 2008).

**Λογισμικό Φύλλο****ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ**

[Το Λογισμικό Φύλλο](#)




[Διδάσκοντας με τη βοήθεια λογισμικού Υπολογιστικών Φύλλων](#)



## MICROSOFT EXCEL

-

[...περισσότερα](#)



-  [Σενάριο Μάθησης: Κατανάλωση Νερού](#) (Μ. Αργύρης)
-  [Σχέδιο μαθήματος: Τα κλάσματα](#) (Μπαλκίζας Ν., 2008).
-  [Τα κλάσματα](#) (Μπαλκίζας Ν., 2008).



## Πρόγραμμα Παρουσίασης



### ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ



-  [Το Λογισμικό Παρουσίασης](#)
-  [Διδάσκοντας με τη βοήθεια Λογισμικού Παρουσιάσεων](#)



## MICROSOFT POWERPOINT

-

[...περισσότερα](#)

-  [Σενάριο μάθησης: Δημιουργία εικονογραφημένης ιστορίας](#) (Μπαλκίζας Ν., 2008).
-  [Ο τζίτζικας κι ο μέρμηγκας - Εικονογραφημένο παραμύθι](#) (Μπαλκίζας Ν., 2008).



## Βάσεις Δεδομένων



### ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ





-  [Οι Βάσεις Δεδομένων](#)



### TABLETOP Jr

Το εκπαιδευτικό λογισμικό διερευνητικού χαρακτήρα **Tabletop Jr & Tabletop** αποτελεί εργαλείο για την κατανόηση των εννοιών της συλλογής, καταχώρησης, επεξεργασίας και απεικόνισης δεδομένων. Η συγκεκριμένη εκπαιδευτική εφαρμογή συμπληρώνει τη μαθησιακή και διδακτική διαδικασία και αποτελεί εργαλείο στα χέρια του καθηγητή που επιθυμεί να δημιουργήσει δραστηριότητες με σκοπό την ανάπτυξη ειδικών δεξιοτήτων ή τη διερεύνηση - επανάληψη - αξιολόγηση δύσκολων εννοιών. Η εφαρμογή συνοδεύεται από ένα πλήθος δραστηριοτήτων που καλύπτουν μια ευρεία περιοχή διδακτικών αντικειμένων και μπορούν να αξιοποιηθούν εκπαιδευτικά στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση.

[...περισσότερα](#)



-  [Tabletop: Εγχειρίδιο Χρήσης](#)
-  [Tabletop: Τετράδιο Μαθητή](#)
-  [Tabletop: Βιβλίο Δασκάλου](#)
-  [Σενάριο Μάθησης: Ερευνώ και εκτιμώ](#) (Μ. Αργύρης)



### ΤΑΞΙΝΟΜΟΥΜΕ

Εφαρμογή για τη διαχείριση και την επεξεργασία δεδομένων. Με το "Ταξινομούμε" μπορεί κανείς να θέσει ένα υπό εξέταση ερώτημα, να αναζητήσει πληροφορίες σχετικές μ' αυτό, να διατυπώσει υποθέσεις, να αναπτύξει στρατηγικές για την αντιμετώπιση των προβλημάτων που παρουσιάζονται και να αξιολογή την όλη ερευνητική πορεία.

[...περισσότερα](#)

-  [Αβάκιο - Εγχειρίδιο Ταξινομούμε](#)
-  [Σενάριο Μάθησης: Ψηλότερος - Ταχύτερος](#); (Μ. Αργύρης)



## Προγράμματα Ζωγραφικής



### ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ

 [Συστήματα έκφρασης και ανάπτυξης της δημιουργικότητας για μικρές ηλικίες](#)




### TUXPAINT

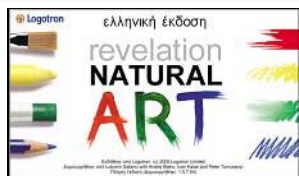
Το TuxPaint είναι ένα δωρεάν, [βραβευμένο](#) πρόγραμμα ζωγραφικής για παιδιά 3 έως 12 ετών. Συνδυάζει μια εύκολη στη χρήση διεπιφάνεια, αστέια ηχητικά εφέ, και μια μασκότ καρτούν που ενθαρρύνει και καθοδηγεί τα παιδιά καθώς χρησιμοποιούν το πρόγραμμα. Στα παιδιά παρέχεται μια κενή περιοχή σχεδίασης και μια ποικιλία σχεδιαστικών εργαλείων για να βοηθηθεί η δημιουργικότητά τους.

[...περισσότερα](#)

 [Tux Paint Tutorial](#) (στα Αγγλικά)

 [Δραστηριότητα με το Tux Paint: Ο Κύκλος του Νερού με 5 εικόνες!](#) (Ν. Μπαλκίζας)

 Κατεβάστε το αρχείο από [εδώ](#) και αποσυμπίεστε το. Παίζει στον explorer.



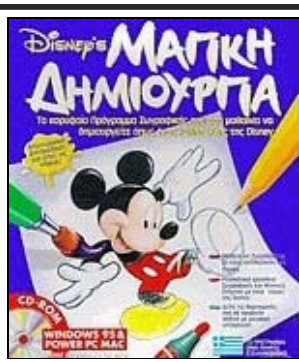
### REVELATION NATURAL ART

Το λογισμικό Revelation Natural Art έχει σχεδιαστεί ειδικά για παιδιά και παρέχει ένα ευρύ φάσμα εργαλείων κατάλληλων για ζωγραφική και απλή επεξεργασία κειμένων, με την προσθήκη έτοιμων σχεδίων (στάμπες) ή βασικών γεωμετρικών σχημάτων (όπως γραμμές, κύκλους, ορθογώνια, ελλείψεις, πολύγωνα), που οι μαθητές συμπληρώνουν με το κατάλληλο χρώμα ή το επιθυμητό μοτίβο. Επιπλέον, μπορούν να ταξινομήσουν, να περιστρέψουν, να τροποποιήσουν, να μεγεθύνουν και να χρωματίσουν τις εικόνες. Παρέχει επίσης ισχυρά εργαλεία για δημιουργία κινουμένων σχεδίων ή ακόμη και ταινιών (π.χ. ακολουθίες στοιχείων). Υποστηρίζει πολλές προηγμένες διαδικασίες γραφικής παράστασης και αναγνωρίζει (και για το άνοιγμα και για την αποθήκευση) όλους τους γνωστούς τύπους αρχείων.

[...περισσότερα](#)

 [Revelation Natural Art: Εγχειρίδιο Χρήσης](#)

 [Σενάριο Μάθησης: Η βυζαντινή τέχνη με το Revelation Natural Art - Καλλιτέχνες της ιστορίας](#) (Μ. Φραγκάκη)



### ΜΑΓΙΚΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ

Είναι πρόγραμμα ζωγραφικής, που απευθύνεται σε μικρούς και μεγάλους που θέλουν να μάθουν να ζωγραφίζουν και να δοκιμάσουν τις καλλιτεχνικές τους δυνατότητες.

[...περισσότερα](#)



### DRAWING FOR CHILDREN

Πρόκειται για ένα πρόγραμμα ζωγραφικής για μικρά παιδιά με πολλές και πρωτότυπες λειτουργίες.

[...περισσότερα](#)

**KIDPIX**

Είναι πρόγραμμα ζωγραφικής για μικρά παιδιά.

[...περισσότερα](#)

**KIDPAD**

Πρόκειται για ένα συνεργατικό εργαλείο μη γραμμικής οπτικής αναπαράστασης των ιδεών των παιδιών (εικόνα, κείμενο).

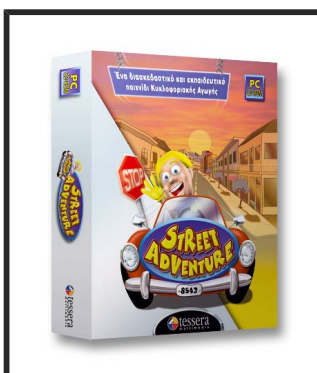
[...περισσότερα](#)



## Εκπαιδευτικά Παιχνίδια



### ΒΑΣΙΚΟ ΚΕΙΜΕΝΟ & ΠΗΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ

**STREET ADVENTURE**

Εκπαιδευτικό παιχνίδι ρυθμιζόμενο σε δύο επίπεδα δυσκολίας που στόχο έχει να διδάξει στα παιδιά τους βασικούς κανόνες κυκλοφοριακής αγωγής. Τα παιδιά περιφέρονται στην πόλη, περνούν από δρόμους με ή χωρίς διαβάσεις και φανάρια, μαθαίνουν πώς να συμπεριφέρονται μέσα στο αυτοκίνητο και πώς να χρησιμοποιούν το λεωφορείο.

[...περισσότερα](#)

**ΣΑΛΤΟ & ΖΕΛΙΑ**

Πρόκειται για εκπαιδευτική σειρά cd-rom "Ο Σάλτο και η Ζέλια" που υποστηρίζει την πολύπλευρη ανάπτυξη της προσωπικότητας του παιδιού. Ειδικά σχεδιασμένο περιβάλλον και δραστηριότητες που δεν λαμβάνουν υπόψη μόνο τη μαθητική ιδιότητα του παιδιού αλλά το βοηθούν να αναπτυχθεί συναισθηματικά, νοητικά και κοινωνικά έχοντας για οδηγό το παιχνίδι.

Τα 3 cd-rom της σειράς είναι:

- "Ο Σάλτο και η Ζέλια στη χώρα των Ιπποπόταμων"
- "Ο Σάλτο και η Ζέλια στη χώρα των Σοφά"
- "Ο Σάλτο και η Ζέλια στη χώρα των Ρομπότ"

[...περισσότερα](#)

**RAM KID**

Σειρά εκπαιδευτικών λογισμικών εξάσκησης και πρακτικής για όλα τα σχολικά αντικείμενα.

[...περισσότερα](#)

**THE JOLLY POST OFFICE**

Περιβάλλον εξάσκησης και πρακτικής με παιγνιώδη χαρακτήρα.

[...περισσότερα](#)

